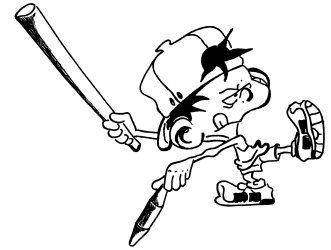


# Meggelen Vereinigung Wolfwil Turnier Reglement



## Sicherheit

Zum Spielen ist eine Schutzbrille (ohne Glas) **obligatorisch**. Ein Helm kann freiwillig getragen werden.

Zum Schutz der Hände dürfen normale Handschuhe getragen werden.

## Spielregeln

Das Spiel wird mit 2 Mannschaften à 5 Personen ausgetragen.

Jede Mannschaft kann 2 Durchgänge spielen. Das Spiel wird durchgängig mit den gleichen Spielern gespielt (Jätten und Fangen). Es darf kein Wechsel von Spielern während des Spiels erfolgen.

Ist der Jätter ab erfolgt der Wechsel zum nächsten Jätter in derselben Mannschaft bis alle Mitspieler gespielt haben. Danach wird der 2. Durchgang gespielt. Nach dem 2. Durchgang erfolgt der Wechsel der Mannschaften.

Jeder Spieler hat jeweils 3 Versuche (Abschlag und Punkten) das Meggeli so weit wie möglich in das Spielfeld zu Jätten.

## Abschlag

Der Abschlag erfolgt stehend vom Bott.

Wird das Meggeli nach 3 Versuchen nicht getroffen ist der Jätter ab.

Spiele der Jätter bewusst aus dem Spielfeld wird ein Schlag abgezogen und ein neuer Schlag muss vom Bott aus gemacht werden.

Wenn es dem Gegner gelingt das Meggeli zu Fangen ist der Jätter ab.

Kann der Gegner das Meggeli Bodenauf-fangen so hat er das Recht 3 Schritte (Anlauf ist gestattet) gegen das Bott zu machen um den Jätter abzumachen. Auf-den-Boden legen ist nach diesen Schritten gestattet.

Wird das Meggeli nicht gefangen so darf mit einem Ausfallschritt oder mit Auf-den-Boden legen die Distanz zum Bott verkürzt werden. Ein Fuss muss immer auf dem Ausgangsort des Meggeli sein.

Der Jätter ist ab, wenn der Stecken der auf den Boden beim Bott (vor dem Stein) gelegt wird, mit dem Meggeli getroffen wird.

Beim Abmachen darf das Meggeli nicht mehr als 3 Meter hinter das Bott geworfen werden. Ansonst der Jätter das Recht hat bis an 1,5 Meter das Meggeli an das Bott heran zu bringen.

Das Meggeli darf zur Spielrichtung ausgerichtet werden.

## Punkten

Der Jätter hat 3 Versuche um Punkte zu gewinnen.

Das Meggeli darf immer zur Spielrichtung ausgerichtet werden.

Die Fänger müssen mindestens 5 Meter vom Abschlagort entfernt stehen. "Mauern" ist unfair.

Kann vom Gegner das Meggeli beim Punktemachen gefangen werden gibt es keine Punkte.

Liegt das Meggeli in der Strassenrinne oder an einer Mauer kann Es maximal 10 cm verschoben werden, ohne Schlagabzug.

Das verpönte „Scharren“ ist nicht erlaubt. "Scharren" zählt als ein Versuch. Das Meggeli muss noch einmal geschlagen werden. Das Meggeli muss eindeutig ab Boden sein, wenn der Schlag erfolgt.

Fliegt das Meggeli ausserhalb des Spielfeldes so kann der Jätter weiterspielen oder das Meggeli kann unter Verlust eines Schlages wieder ins Spielfeld zurückgebracht werden. Das Meggeli kann auf gleicher Höhe irgendwo im Spielfeld platziert werden.

Die Punktevergabe erfolgt anhand der Markierungen welche am Spielfeldrand angebracht sind. Je 5 Meter werden 10 Punkte vergeben. Der Spielleiter rundet auf den 10er je nachdem bei welcher Markierung das Meggeli näher liegt.

## **Unfaire Spielarten**

Mauern	Alle Fänger machen eine Mauer damit der Jätter keine Gelegenheit hat mit dem Meggeli zu punkten.
Chrazen	Das Meggeli wird nicht richtig angespielt (liegt noch am Boden) und mit dem Stecken weggeschlagen.
Out-Spiel	Der Jätter spielt das Meggeli bewusst aus dem Spielfeld damit die Fänger das Meggeli nicht fangen können.

## **Meggeli Begriffe**

Abmacher	Person der gegnerischen Mannschaft die versucht mit dem Meggeli den Stecken am Bott zu treffen.
Abmachen	Verursacht das Ausscheiden des Jätters
Bott	Definierter 1. Abschlagort und Abmachort. Wird mit einem Stein markiert.
Fänger	Person der gegnerischen Mannschaft die versucht das Meggeli abzufangen
Jätter	Person die das Meggeli schlägt
Jätten	Meggeli schlagen
Meggeli	Kurzes Holzstück welches geschlagen wird
Stecken	Schlagstock mit welchem das Meggeli geschlagen wird